

## ユニバーサルデザイン

- すべての人
- はじめからバリアをつくらない
- ハード・ソフト両面

## バリアフリー

- 特定の人
- あとからバリアを取り除く
- ハード面

到達目標

到達目標

だれもが社会の一員として  
行動し続ける社会  
ノーマライゼーション