
（仮称）ときわ台駅周辺地区 まちづくりマスタープラン 〔基本構想〕

構成イメージ

令和6年10月

ときわ台駅周辺地区まちづくり協議会

目 次

1	まちづくりの目標（案）	1
1-1	まちの将来像（案）	1
1-2	まちづくりの課題（案）	2
1-3	まちづくりの目標（案）	6
1-4	構想の体系.....	7

2	まちづくりの方針（案）	
---	-------------------	--

参考資料.....	
-----------	--

参-1	地区の位置づけ（案）	
(1)	地区の位置.....	
(2)	対象範囲.....	
(3)	関連計画の位置づけ.....	

参-2	地区の現況・特性（案）	
(1)	人口・世帯数.....	
(2)	都市計画等.....	
(3)	土地利用.....	
(4)	道路・交通.....	
(5)	公園・緑地.....	
(6)	公共公益施設.....	
(7)	防災.....	

1 まちづくりの目標（案）

1-1 まちの将来像（案）

※事前検討シートを用いて各自で検討し、第3回協議会のワークショップでグループごとに確認・意見交換

■ 将来像（イメージ例）

テーマ1

道路・交通

テーマ2

商業・賑わい

テーマ3

住環境・景観

テーマ4

安全・安心

1-2 まちづくりの課題（案）

テーマ1 道路・交通

（1）踏 切

- 踏切の混雑・事故や歩行者・自転車・自動車混在の改善
- 開かずの踏切対策と踏切による地域の分断の解消

（2）道 路

- 駅南口の道路網の見直し・改善
- 駅南口におけるバスが円滑に通行できる幅員の確保
- 狭あい道路・一方通行の解消
- 生活道路における自動車のスピード抑制

（3）歩行者空間

- 駅南口における歩行者が安全に通行できる幅員の確保
- 歩道の連続性の確保と有効幅員の確保（路上駐車・駐輪の抑制）

（4）自転車

- 駅周辺の駐輪場の確保
- 自転車利用者のルール・マナーの徹底（スピード・路上駐輪の抑制）

（5）公共交通

- 駅南口へのバスのアクセス道路の確保とバス路線等の充実
- 駅南側の交通案内看板の整備・改善

（6）駅前広場等

- 北口駅前広場の更なる景観の改善及び適正な維持管理
- 北口駅前広場のイベントを開催しやすい環境への改善及び有効活用
- 南口駅前広場の整備

テーマ2 商業・賑わい

（１）商店街

- 北口・南口商店街におけるまちのニーズに合った施設・機能の誘致
- 地元住民による商店街への愛着の醸成
- 各商店会の連携・協力体制の強化

（２）祭り・イベント

- 天祖神社の祭礼を活用した賑わいの創出・維持
- 天祖神社の祭礼の子どもたちへの継承
- 駅北口で開催されるイベントの継続・拡充

（３）魅力・賑わい

- 駅舎、駅前広場、商業施設等の駅まち空間を活用した賑わいの創出と魅力の発信
- 子育てしやすい環境を活用したまちのPR
- ときわ台の名所・名物や魅力の発見・発信
- 近隣周辺駅、地区、商店街等との一体的な連携

テーマ3 住環境・景観

(1) 住環境

- 地域の清掃・美化活動の充実
- 地域住民の協力による街路樹の保全と管理
- 空き地の適正な管理

(2) 景観・まちなみ

- まちのシンボルとなる北口駅舎や周辺の景観の維持
- 南口駅舎の改修と北口駅舎との差別化
- 住宅地の良好な景観の維持
- 常盤台住宅地のクルドサック、プロムナード、ロードバイ等の保存と活用
- 南口の緑化によるまちなみの改善
- 無電柱化の推進による景観の向上

(3) 公園

- 子どもたちの遊び場や人が集う場として活用できる公園機能の充実
- 利用者の少ない公園の認知度の向上と有効活用

(4) 公共施設・公共サービス機能

- 駅周辺への行政サービス機能・公共機関の誘導・集積による利便性の向上
- 駅周辺の公衆トイレの充実
- 公共施設跡地の有効活用
- 常盤台小学校・常盤台公園・旧中央図書館跡地の一体的な活用

テーマ4 安全・安心

（１）コミュニティ

- 町会・商店会の高齢化への対策
- 子どもや高齢者が集う場、交流する場の充実

（２）防災

- 倒壊の恐れのある危険な塀の解消
- 激甚化・頻発化する自然災害に対応した防災・減災対策の充実
- 官民が連携・協働した防災拠点の確保と運営

（３）防犯

- 官民が連携した防犯対策の継続・拡充
- 防犯カメラの充実

※事前検討シートを用いて各自
で検討し、第3回協議会のワ
ークショップでグループごと
に確認・意見交換

1-3 まちづくりの目標（案）

目標 1 *****

-
-
-

目標 2 *****

-
-
-

目標 3 *****

-
-
-

目標 4 *****

-
-
-

1-4 構想の体系

